




## Ovládání audiovizuální techniky

- 1) Zapnutí PC** - počítač je umístěn v monitoru. Tlačítko pro zapnutí je umístěno na pravém boku monitoru ve spodní části. Tlačítko je označeno symbolem .  
*Pohybem myši (popř. poklepáním na klávesnici) můžete počítač „probudit“ z režimu spánku.*
- 2) Zapnutí dataprojektoru** - projektor spustíte stisknutím tlačítka **Počítač**, **HDMI** nebo **VGA**. Po stisknutí některého z tlačítek dojde ke spuštění plátna a v případě zapnutého osvětlení k vypnutí první řady světel u plátna.  
 Vypnutí první řady světel je možné stisknutím níže uvedených tlačítek kdykoliv v průběhu prezentace.
  - Tlačítkem **Počítač** spustíte projekci z pevného počítače.
  - Tlačítkem **HDMI** spustíte projekci z přípojného místa – notebook je připojený k HDMI kabelu.
  - Tlačítkem **VGA** spustíte projekci z přípojného místa – notebook je připojený k VGA kabelu.
- 3) USB vstupy** – pro připojení vašeho USB flashdisku využijte primárně přípojné místo umístěné ve stole.
- 4) Světlo** – stisknutím tlačítka **Světlo** rozsvítíte / zhasnete místnost.  
 Při dlouhém podržení tlačítka **Světlo** je možné světlo v místnosti ztlumit otočením knoflíku VOLUME.
- 5) Mikrofon** – Stisknutím tlačítka **Mikrofon** ztlumíte/aktivujete mikrofon.
- 6) Zatemnění místnosti** – zatemnění místnosti je řešeno žaluziemi poháněné elektromotorem. Stažení / vytažení provedete stisknutím příslušného tlačítka **ŽAL. 1** a **ŽAL. 2**.
- 7) Vypnutí systému** – stisknutím tlačítka **Vypnout** provedete vypnutí projektoru a vytažení plátna. Pokud na vaši výuku plynule navazuje další výuka, vypínejte projektor i PC až po poslední vyučovací hodině. PC vypněte klasickým způsobem pomocí nabídky *Start => Vypnout*.



